



**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЗАКРЫТОЕ  
АДМИНИСТРАТИВНО-ТЕРРИТОРИАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ  
ПОСЕЛОК ВИДЯЕВО МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

**ПОСТАНОВЛЕНИЕ**

«03» октября 2025 года

№ 686

**О проведении краеведческой игры «Война на скалах»,  
в рамках Года защитника Отечества, 80-й годовщины в Великой  
Отечественной войне 1941-1945 годов, 81-й годовщины освобождения  
Советского Заполярья от немецко-фашистских войск**

В соответствии с Календарным планом мероприятий по развитию культуры и сохранению культурного наследия в ЗАТО Видяево на 2025 год, утвержденным постановлением Администрации ЗАТО Видяево от 31.01.2025 года № 71 (в редакции от 13.08.2025 № 558) «Об утверждении календарного плана мероприятий по культурно-массовой, культурно-просветительской и музеино-экскурсионной деятельности в ЗАТО Видяево на 2025 год», в целях реализации муниципальной программы ЗАТО Видяево «Развитие культуры и сохранение культурного наследия в ЗАТО Видяево»

**п о с т а н о в л я ю:**

1. Провести краеведческую игру «Война на скалах», в рамках Года защитника Отечества, 80-й годовщины в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, 81-й годовщины освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских войск (далее – Игра) 25 октября 2025 года на территории СПСЧ № 7 ФГКУ «СУ ФПС № 48 МЧС России» (по адресу: ЗАТО Видяево, ул. Подгорная, д.5).
2. Утвердить положение о проведении Игры.
3. Директору муниципального бюджетного учреждения культуры «Центр культуры и досуга» ЗАТО Видяево (далее – МБУК ЦКД ЗАТО Видяево) (Боднарук Д. М.):
  - 3.1. Организовать подготовку и проведение Игры;
  - 3.2. Обеспечить взаимодействие с начальником специальной пожарно-спасательной части № 7 ФГКУ «Специальное управление Федеральной пожарной службы № 48 МЧС России» в ЗАТО Видяево (Вехов Н.Н.) с целью предоставления территории и базы учреждения для проведения Игры (по согласованию).

4. Настоящее постановление вступает в силу с момента его подписания и подлежит размещению на официальном сайте органов местного самоуправления ЗАТО Видяево.

5. Контроль за выполнением настоящего постановления оставляю за собой.

Врип Главы ЗАТО Видяево

О.В. Патраманская

УТВЕРЖДЕНО  
постановлением администрации ЗАТО Видяево  
от «03» октября 2025 года № 686

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении краеведческой игры «Война на скалах»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок краеведческой игры «Война на скалах» в рамках Года защитника Отечества, 80-й годовщины в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, 81-й годовщины освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских войск, реализации всероссийской программы «Пушкинская карта» национального проекта «Семья» (далее - Краеведческая игра).

1.2. Краеведческая игра - интеллектуально-развлекательное соревнование, в котором команды проходят по заранее подготовленному маршруту, включающему в себя различные виды заданий, связанных с историей обороны Крайнего Севера в Великую Отечественную войну.

### **2. Цель и задачи Игры**

2.1. Целью Краеведческой игры является гражданско-патриотического воспитание молодежи, развитие познавательного интереса к историческим фактам освобождения Советского Заполярья от немецко-фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны.

2.2. Задачами Краеведческой игры являются:

- привлечение молодежи к изучению истории в интерактивной форме и расширение кругозора исторических знаний в годы Великой Отечественной войны на Кольском Севере;
- формирование патриотического сознания, чувства любви к своему родному краю;
- воспитание уважительного отношения к историческим событиям, объектам и культурному наследию страны.

### **3. Организаторы Игры**

3.1. Общее руководство проведения Краеведческой игры осуществляют отдел образования, культуры, спорта и молодежной политики администрации ЗАТО Видяево (далее – Отдел ОКСМП).

3.2. Непосредственная организация, подготовка и проведение Краеведческой игры возлагается на муниципальное бюджетное учреждение культуры «Центр культуры и досуга» ЗАТО Видяево (далее – МБУК ЦКД ЗАТО Видяево).

3.3. Социальный партнер, оказывающий содействие в проведении Краеведческой игры (по согласованию) - СПСЧ №7 ФГКУ «СУ ФПС №48 МЧС России».

3.4. Контактные данные организатора для получения информации:

- Боднарук Дарья Михайловна – директор МБУК ЦКД ЗАТО Видяево, тел.: 8 (921) 168-57-55;

- Хорева Лариса Михайловна – главный специалист отдела образования, культуры, спорта и молодёжной политики ЗАТО Видяево, тел.: 8(921) 514-15-28;

- Ильина Галина Андреевна – ведущий специалист по работе с молодёжью, тел.: 8 (918) 651-60-94.

#### **4. Сроки и место проведения Игры**

4.1. Краеведческая игра проводится **25 октября 2025 года в 13.00** на территории СПСЧ №7 ФГКУ «СУ ФПС №48 МЧС России», которая находится по адресу: ЗАТО Видяево, ул. Подгорная, д.5.

4.2. Этапы Игры:

4.2.1. I этап (в срок до 10 октября 2025 года) – прием заявок для участия в Краеведческой игре от команд-участниц. Заявка отправляется на электронный адрес [mbo-vid1@yandex.ru](mailto:mbo-vid1@yandex.ru) с пометкой в теме письма «Краеведческая игра 2025». Заявку также можно принести в распечатанном виде в МБУК ЦКД ЗАТО Видяево по адресу: ул. Центральная, 3. После поступления заявки, команда получает ссылку или QR-код на приобретения билетов.

4.2.2. II этап (17 октября 2025) – проведение организационного собрания (один представитель от команды-участницы или полный состав на усмотрение команды-участницы). Заявка об участии в Краеведческой игре должна быть отправлена в срок до 10 октября 2025 года на электронный адрес: [mbo-vid1@yandex.ru](mailto:mbo-vid1@yandex.ru) или принесена в МБУК ЦКД ЗАТО Видяево. К дате проведения организационного собрания представитель команды должен иметь при себе подтверждение покупки билетов всеми участниками команды.

4.2.3. III этап (25 октября 2025) – непосредственное проведение Краеведческой игры, подведение итогов, награждение победителей и размещение информации в СМИ.

#### **5. Условия участия и порядок проведения Игры**

5.1. К участию в Краеведческой игре приглашаются обучающиеся 8-11-х классов МБОУ ЗАТО Видяево «Средняя общеобразовательная школа № 1» в возрасте от 14 лет, являющиеся держателями «Пушкинской карты», в составе 7 человек (капитан команды и 6 участников).

5.2. Для участия в Краеведческой игре необходимо:

5.2.1. Каждому участнику команды приобрести билет по «Пушкинской карте». Прямая ссылка для приобретения билета на Краеведческую игру <https://51bilet.ru/event/1583263> на сайте билетного оператора «51Билет» (стоимость одного билета 250 рублей 00 коп. Обращаем ваше внимание, всего на игру выделено 42 билета);

**ВАЖНО!** По Пушкинской карте билет может купить только ее владелец. Пользоваться чужой картой нельзя. Билет, купленный по Пушкинской карте, оформляется на конкретного человека. Организатор вправе потребовать предъявить паспорт или другой документ, удостоверяющий личность. Команда получает ссылку или QR-код на приобретения билетов только после поступления заявки в адрес организатора Краеведческой игры.

5.2.2. Каждой команде заполнить форму заявки согласно Приложению № 1 и отправить в срок до 10 октября 2025 года на электронный адрес:

[mbo-vid1@yandex.ru](mailto:mbo-vid1@yandex.ru) с пометкой в теме письма «Краеведческая игра 2025», после чего команда получает ссылку или QR-код на приобретение билетов.

5.2.3. Командам-участницам необходимо выбрать капитана и придумать название команды. Наличие эмблемы, девиза, формы одежды принесут командам-участницам по одному баллу.

5.3. Краеведческая игра включает в себя:

- регистрацию (сканирование кодов, погашение приобретенных билетов);
- жеребьевку среди капитанов команды для получения маршрутных листов;
- представление команд-участниц согласно номерам маршрутных листов;
- прохождение 6 станций по маршрутному листу с различными видами интеллектуальных и спортивных заданий.

После прохождения каждой станции команда получает вопрос. Итогом прохождения шести станций будет составление кроссворда, состоящего из вопросов, посвященных историческим событиям освобождения Заполярья от немецко-фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны. Итоговый кроссворд оценивается по трем критериям:

1. Правильность ответов;
2. Орфография ответов (максимальное количество - 6 баллов. Каждая ошибка в слове - минус 1 балл);
3. Скорость заполнение кроссворда (время фиксируется в маршрутном листе).

Станции краеведческой игры:

- Станция «Узлы» - участникам команды необходимо правильно завязать три узла по предложенной схеме. На изучение схемы узлов дается 1 минута, для этого команда выбирает трех игроков, которые изучают схему узлов в течение 1 минуты, затем схема забирается, участникам выдается по одной веревке каждому, из которых необходимо завязать узел по памяти. Каждый правильный завязанный узел принесет команде по 1 баллу, итого на станции команда может заработать 3 балла;

- Станция «Огневая» - необходимо разжечь костер из предложенного материала. Задание выполняется на время. Время фиксируется в маршрутном листе;

- Станция «Медсанбат» - команде необходимо выбрать одного участника, которому будет предложено наложить шину на импровизированный перелом ноги. Задание оценивается на правильность и аккуратность выполнения. Максимальное количество баллов за прохождение станции - 3 балла;

- Станция «Лабиринт» - командам-участницам необходимо пройти лабиринт, не потеряв не одного участника. Если участники команды прошли лабиринт в полном составе и не ждали каждого участника более 1 минуты, то команда получает 6 баллов;

- Станция «Спортивная» - каждый участник команды по очереди должен выполнить по три упражнения на разных спортивных тренажерах, находящихся на станции. Прохождение станции принесет команды 6 баллов;

- Станция «Оружейная» - всем участникам команды необходимо собрать и разобрать патронную обойму на время. Прохождение станции оценивается по скорости выполнения задания. В маршрутный лист заносится лучшее время одного из игроков команды.

5.4. Для участия в игре необходимо вспомнить переломные моменты Великой Отечественной войны в Заполярье, точно знать начало и окончание войны, знать название всех ключевых операций обороны Заполярья.

5.5. Участники Краеведческой игры лично несут ответственность за соблюдение техники безопасности и правил поведения в общественных местах.

## **6. Подведение итогов и награждение победителей**

6.1. Подведение итогов Краеведческой игры осуществляется после прохождения всех заданий участниками в соответствии с маршрутными листами, предоставленными капитанам команд-участниц организаторами.

6.2. В качестве членов жюри выступают капитаны команд-участниц.

6.3. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов, затратившая наименьшее время на выполнение заданий.

6.4. Команды, занявшие призовые места (1-е, 2-е и 3-е место) награждаются дипломами и кубками, все участники награждаются сертификатами об участии.

Приложение № 1  
к положению о проведении  
краеведческой игры «Война на скалах»

**ЗАЯВКА**  
**на участие в краеведческой игре «Война на скалах»,**  
**в рамках Года защитника Отечества, 80-й годовщины в Великой**  
**Отечественной войне 1941-1945 годов, 81-й годовщины освобождения**  
**Советского Заполярья от немецко-фашистских войск,**  
**реализации всероссийской программы «Пушкинская карта» национального**  
**проекта «Семья»**

---

(название команды)

Информация о капитане команды:

	Фамилия, имя, отчество полностью	Дата рождения	Моб. тел., эл. почта	Школа, класс	Подпись о личной ответственности за соблюдение правил игры и согласие на обработку персональных данных
1					

Информация об участниках команды:

	Фамилия, имя, отчество полностью	Дата рождения	Школа, класс	Подпись о личной ответственности за соблюдение правил игры и согласие на обработку персональных данных
1				
2				
3				
4				
5				
6				

---

(дата)

/

(подпись)

(расшифровка)

